

GRANDE GIOCO: GIALLO NEL CASTELLO

Ecco a voi un gioco adatto per riempire un pomeriggio di pioggia con i vostri preadolescenti, ma perfetto anche per animare una serata!

Materiale necessario: carte da gioco, prove per le squadre

Spazio: all'aperto o al chiuso, non occorrono spazi ampi

Durata: circa 1 ora e 15 minuti

La vicenda è ambientata nel Castello abruzzese di Roccascalegna, dove è appena avvenuto il terribile omicidio del proprietario del Castello. Con l'aiuto del vostro capo, Miss. Samantha, dovrete indagare sull'accaduto e venire a capo dell'intricata matassa!

Sul sito >>>>>>>>**INSERIRE SITO E SEZIONE DEDICATA QUI**<<<<<<< trovate tutto il materiale necessario, in particolare:

- Una introduzione al gioco, con l'ambientazione necessaria
- 4 indizi per risolvere il caso
- Il verbale della Polizia che ogni squadra dovrà compilare e consegnare al termine del gioco
- La soluzione del gioco

La struttura del gioco è semplice: viene consegnata a ogni squadra l'introduzione al gioco, che contiene una descrizione del Castello e introduce la vicenda.

Dopodiché, si consegnano a ciascun gruppo i 4 indizi, a distanza di 15 minuti l'uno dall'altro. Gli indizi possono essere inseriti in una busta, insieme a una carta da gioco corrispondente al seme indicato sulla prova stessa. La carta sarà utile per creare più atmosfera e immergersi ancora meglio nella trama del caso.

Nel momento in cui una squadra riceve l'indizio, ha 15 minuti per analizzarlo, estrarre tutte le informazioni che reputa utili e fare ipotesi. Dopodiché viene consegnato il secondo indizio, e così via.

Dal momento della consegna dell'ultima busta, quindi dopo 45 minuti dall'inizio del gioco si avranno 20 minuti di tempo per mettere insieme i pezzi, compilare il verbale e scegliere un capogruppo che esponga alla fine della sfida il risultato delle ricerche!

Al termine, la squadra che si avvicina maggiormente alla soluzione vince la sfida!

Varianti: questo gioco può essere utilizzato in un pomeriggio di pioggia come grande gioco, ma è anche ottimo per animare una serata a tema. In questo caso, si può inserire il gioco dopo una cena in compagnia, trasformandolo in una "cena con delitto". Se ne avete la possibilità, decorate l'oratorio a tema e trovate 6 animatori che si travestano dai 6 personaggi della vicenda, creando un'atmosfera ancora più realistica ed efficace.

Potete liberamente aggiungere al gioco tanti particolari, rendere più animata la storia, tenere il gioco all'aperto durante una bella serata, sbizzarritevi!

Attenzioni particolari: se i ragazzi non si sentissero calati nella vicenda, potrebbero trovare "noiosi" gli indizi e rallentare lo svolgimento del gioco. A questo proposito, potrebbe essere utile inserire un animatore per squadra, che tenga alto l'interesse per il gioco ma senza aiutare eccessivamente la squadra.

GIALLO NEL CASTELLO

Cercare di risolvere un giallo è come giocare una mano di poker con l'assassino...

I protagonisti di questa vicenda siete voi, giovani agenti di Polizia, alle prese con il vostro primo caso di omicidio. In questa indagine sarete accompagnati dal vostro capo, il detective Samantha Cruz.

Benvenuti alla Roccascalegna, uno dei luoghi più affascinanti e misteriosi d'Italia!

Questa sera però, all'interno del celebre castello abruzzese, una partita di poker si è trasformata in tragedia. Chi ha ucciso Charlie, il ricco proprietario del Castello e noto industriale del settore delle armi? Nella tranquilla campagna abruzzese, non tutto è come appare, tra eccessi, soldi e potere. Tocca a voi scoprire cosa è accaduto durante quella maledetta partita di poker che ha coinvolto strani e bizzarri giocatori.

Non vi resta che varcare le porte del Castello e sedervi al tavolo di poker con l'assassino!



Picche

*Chi ha chiamato la Polizia? Cosa è stato detto?
Ma soprattutto, come si presenta la scena del crimine?*



UNA STRANA MORTE

Questa notte è arrivata una terribile telefonata alla Centrale della Polizia. La telefonata è partita dal Castello di Roccascalegna, fatta dal capo della sicurezza del castello. L'uomo, in evidente stato di shock, ha annunciato la morte del proprietario del castello.

Dopo aver richiesto la trascrizione della telefonata vi siete recati di corsa al Castello in compagnia del vostro capo, il detective Samantha Cruz, per visionare la scena del crimine.

Trascrizione della telefonata

Polizia: *qui Polizia, qual è la sua emergenza?*

Capo Sicurezza: *Alla Roccascalegna, presto! È successa una cosa terribile!*

Polizia: *Cerchi di rimanere calmo, si spieghi e mi dica il suo nome.*

Capo Sicurezza: *Mi chiamo Thomas Rainieri e sono il capo della sicurezza della Roccascalegna. È appena successa una tragedia: credo che sia morto Mr. Charlie, proprietario del castello.*

Polizia: *Inoltreremo subito la sua chiamata all'ospedale più vicino.*

Capo Sicurezza: *Dovete venire anche voi, ho il sospetto che non si tratti di qualcosa di "naturale".*

Polizia: *In che senso?*

Capo Sicurezza: *Mr Charlie era molto preoccupato in questi giorni e aveva paura che qualcuno potesse fargli del male. Io sono stato in guerra e per diverso tempo ho servito in un ospedale militare, ho il sospetto che sia stato avvelenato.*

Polizia: *Grazie dell'informazione Mr Thomas, oltre a mandare un'ambulanza invieremo subito anche una nostra pattuglia.*

Capo Sicurezza: *Fate presto mi raccomando, intanto farò in modo che nessuna delle persone che si trovavano con Mr Charlie abbandoni il castello.*

Polizia: *Bene, rimanga in attesa della nostra pattuglia.*

Capo Sicurezza: *Grazie. Arrivederci.*

IL TAVOLO DA POKER

Insieme alla Samantha arrivate ben presto alla Rocca. Vi recate immediatamente nella sala riservata dove si è svolta la partita di poker clandestina durante la quale Charlie, il proprietario del castello, è deceduto. Dopo aver fatto allontanare tutti dalla scena del crimine, insieme a Samantha iniziate a cercare delle prove che possano essere utili per fare un po' di luce sulla vicenda.



Cuori

Chi sono i sospettati? Chi era seduto al tavolo da gioco poco prima della morte di Charlie?



I SOSPETTATI

Una volta arrivati sul luogo del delitto, Samantha Cruz ha subito identificato i possibili sospettati per l'assassinio di Charlie. Queste persone, un gruppo eccentrico e bizzarro, fino a poco prima si trovavano con lui attorno al tavolo da gioco. Dopo aver raccolto le loro generalità, voi e Samantha li avete un po' torchiati per scoprire se nascondessero qualcosa.

Alla fine, potete ritenervi abbastanza soddisfatti di ciò che avete appreso...

CHARLIE: proprietario del castello e industriale del settore armi. Uomo potente e viscido, aveva legami con ambienti della malavita ed ha avuto problemi con la giustizia per comportamenti molesti verso alcuni suoi dipendenti.

BETTY: bella donna, moglie di Charlie, è molto ricca ed estroversa. Accompagna spesso il marito nei suoi viaggi d'affari. Recentemente è stata ricoverata in ospedale a causa di uno sfortunato incidente domestico, dovuto forse ad abuso di alcool.

AMELIE: Una ragazza dedita allo spaccio di sostanze stupefacenti e al gioco d'azzardo; è molto ricca grazie ai guadagni provenienti dai suoi traffici illeciti, nonché grazie a una certa abilità nel barare ai tavoli di poker clandestini. In passato ha avuto problemi con la giustizia.

CASSIDY: una ragazza silenziosa e riservata, molto intelligente. Originaria del Montana, da ragazza si è trasferita a Roma cercando di sfondare nel mondo del cinema ma senza alcun successo; ora vive in Abruzzo.

AL: Noto rampollo di una famiglia malavitosa di Las Vegas proprietaria di diverse bische clandestine. Ha un carattere rude e violento. È interessato ad acquistare il Castello di Roccascalegna, l'hotel casinò di proprietà di Charlie, che però non era disposto a vendere.

JIMMY: lavora come dealer per partite di poker private; è un bel ragazzo, ma ha sempre un velo di tristezza negli occhi perché non si è mai ripreso dalla morte del fratello, avvenuta forse a causa del gioco d'azzardo clandestino.

Quadri

LE TELECAMERE DI SICUREZZA

L'addetto alle telecamere di sicurezza della famosa rocca è un uomo tutto di un pezzo che ha ricevuto ordine di non dare nessuna immagine delle registrazioni interne del Castello, nemmeno a voi onesti poliziotti. Dopo aver provato a convincerlo in tutti i modi, avete però scoperto che l'addetto è anche un giocatore incallito di dadi. E allora vi balza in testa un'idea bislacca: perché non provare a sfidarlo e mettere in palio proprio la possibilità di visionare le telecamere?

L'addetto, come prevedibile, cede all'allettante proposta, ma si rivela un giocatore piuttosto scarso e vi lascia vincere in pochi tiri. Vinta la partita, potete visionare i filmati rimasti.



I FOTOGRAMMI

Tra tutte le riprese, alcuni fotogrammi in particolare attirano la vostra attenzione. Mostrano le carte di tre giocatori seduti al tavolo, Charlie, Cassidy e Amelie, durante l'ultima mano giocata quella notte prima della morte di Charlie. In quel momento la posta in gioco era molto alta, diverse decine di migliaia di dollari, forse anche di più...



Fiori

Che cosa hanno scoperto i servizi segreti? C'è qualcosa che non sapete riguardo i sospettati? Saprete usare queste informazioni insieme alle testimonianze dei presenti per ricostruire i momenti salienti della partita di poker?



LE INDAGINI

Con l'aiuto di Samantha, avete svolto un po' di indagini vecchio stile, ricercando informazioni negli archivi della Polizia. Avete anche chiesto aiuto a un vostro contatto nei servizi segreti, per aiutarvi a scavare al fondo nel passato dei sospettati. Inoltre, con Samantha avete parlato con alcuni testimoni per capire cosa fosse accaduto durante la partita ed avete visionato a fondo i filmati delle telecamere di sicurezza per far luce sui dettagli del finale della serata. Al termine dell'indagine siete abbastanza soddisfatti di ciò che avete scoperto:

File archivio-VECCHI FILE

Scavando bene negli archivi della Polizia, sui Social Media e con l'aiuto dei servizi segreti siete riusciti a scoprire informazioni interessanti sui sospettati e sulla loro eventuale connessione con la morte di Charlie...

BETTY: negli archivi della polizia è presente una segnalazione di un ospedale di Roma, risalente a qualche anno fa, per un ricovero di Betty per presunta violenza domestica e abuso di alcool. La segnalazione è stata poi ritirata dall'Ospedale, e non vi è alcuna denuncia da parte di Betty per violenza domestica.

AMELIE: sembra che Amelie sia stata allontanata più volte dalla Security delle partite clandestine di poker con l'accusa di aver barato e sia stata per questo arrestata dalla Polizia metropolitana con l'accusa di truffa. Sembra inoltre che in passato avesse avuto problemi con Charlie, perché aveva imparato come capire i suoi bluff e le sue truffe.

CASSIDY: non è emerso alcun precedente a carico di Cassidy. Tramite i social media, però, avete scoperto che Betty e Cassidy hanno frequentato la stessa scuola insieme e appartenevano alla stessa sorellanza. Sembra che all'epoca fossero molto amiche.

AL: sembra che Al sia nel mirino dei servizi segreti da molto tempo. Di recente Al e Charlie sono stati fotografati insieme nell'ambito di una trattativa per la vendita, da parte di Al, del Castello di Roccascalegna per riciclare il denaro della mafia locale. Sembra, però, che l'accordo sia saltato e Charlie non fosse intenzionato a vendere la sua casa.

JIMMY: qualche anno fa il fratello di Jimmy, Sam, è stato trovato morto a seguito di un pesante pestaggio avvenuto in un vicolo non lontano dal Castello. Sembra che Sam fosse un "baro professionista" e avesse accumulato diversi debiti e inimicizie nell'ambiente.

LA SERATA

Non è stato semplice ricostruire gli avvenimenti che si sono succeduti durante la partita di poker ma, grazie ad un po' di pazienza, siete riusciti ad individuare alcuni momenti salienti della partita di poker. Una mano in particolare sembra avere incuriosito Samantha...

Al tavolo da gioco erano seduti Al, Amelie, Charlie e Cassidy. Nel dire "VEDO!", Cassidy ha mosso una fiche con la sua carta, poco prima che Charlie calasse sul tavolo un full di donne. Si tratta di una combinazione abbastanza forte, composta da tre donne e da altre due carte uguali tra loro. Può essere però battuta da un poker, ovvero da un gruppo di 4 carte uguali (ad esempio 4 dieci o 4 Jack) a cui si aggiunge una carta qualsiasi. Dopo la giocata di Charlie, Cassidy lascia la mano, facendo credere a tutti che non ha in mano carte abbastanza forti da battere il full di Charlie. Poco dopo arriva la moglie di Charlie, Betty...

LA SCENA DEL CRIMINE



CHARLIE, SODDISFATTO RITIRA LA SUA VINCITA...

VERBALE: CASO ROCCASCALEGNA



Nome squadra: _____

Chi è l'assassino di Charlie?

L'assassino ha avuto un complice?

Qual è il movente dell'assassino?

Come è stato ucciso Charlie?

Perché tra tutti coloro che hanno "toccato" il veleno è morto solo Charlie?

Perché la vostra collega ha ritenuto importanti i tre fotogrammi delle telecamere?

SOLUZIONE

Dopo un lungo interrogatorio ai sospettati, alla fine la confessione è arrivata: è stata proprio Betty, la moglie di Charlie, a ordire il piano per uccidere suo marito, con l'aiuto della sua vecchia amica di scuola Cassidy.

Tra le lacrime, la donna ha raccontato:

“Erano tanti anni che io e Cassidy non ci incontravamo. Mio marito mi aveva picchiato, anche quella sera, e come sempre sono andata a bere al bancone del bar della zona. Non mi sarei mai aspettata di incontrare Cassidy. Iniziammo a parlare e ci sembrò di essere tornate ai tempi della scuola, avevamo ritrovato la complicità che ci aveva contraddistinte da ragazze. Fu proprio durante quella chiacchierata che decisi di uccidere mio marito e Cassidy decise di aiutarmi. Voleva fermare la sua violenza gratuita, anche a costo di prendersi questo rischio.

Il piano che concordammo quella sera fu dettagliato fino all'ultimo particolare. Sapevamo che pochi giorni dopo, Charlie avrebbe organizzato una partita di poker clandestina, i giocatori sarebbero stati selezionati in base alla loro capacità finanziaria: 250.000 dollari a testa per giocare. Decisi di pagare per far giocare Cassidy: i soldi certo non mi mancavano, e sapevo che Cassidy era un'abile giocatrice.

La morte di mio marito sarebbe avvenuta in questo modo: Cassidy avrebbe avvelenato una fiche da 100.000 dollari con un potente veleno che agisce a contatto, nel momento in cui fossero rimasti solo lei e Charlie a giocare la mano. Senza attirare l'attenzione, avrebbe dovuto avvicinare a Charlie la fiche maledetta, facendo in modo che lui la toccasse. Nel toccare la fiche, Charlie si sarebbe avvelenato e la morte lo avrebbe raggiunto nel giro di pochi minuti. Il mio compito era semplice, dovevo fare quello che ho sempre fatto: la sua bambola ubriaca. Nel momento in cui mi sarei accorta della sua vincita, avrei dovuto far finta di inciampare e rovesciare il tavolino in modo da prendere la fiche avvelenata con i guanti e farla così sparire dalla scena del crimine. Cassidy non aveva un movente, io avrei eliminato l'arma del delitto... un delitto perfetto, impossibile da risolvere per gli investigatori della polizia. E così è andata detective.”

NOTA: Amelie è innocente. Abbandona la mano perché stava barando ma capisce che sarebbe stata scoperta. Ha infatti in mano due assi e tre re, ma questo non è possibile visto che gli assi di quadri e fiori sono già in mano a Cassidy mentre il re di picche è in mano a Charlie e nel mazzo da poker c'è una sola copia per ciascuna carta!